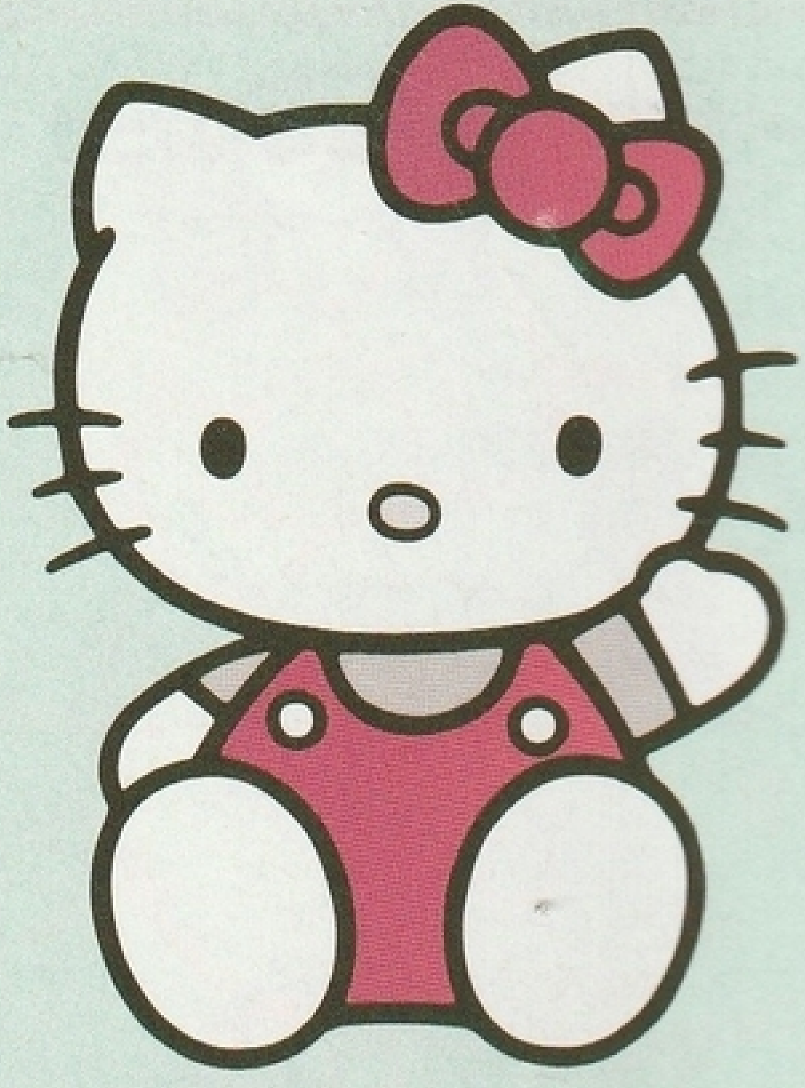


株式会社キャラクターソフト
〒107 東京都港区南青山5-11-5
TEL.03-5485-9255(代)

© 1976, 1992 SANRIO CO.,LTD.
© 1992 ASCII CORPORATION.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

任天堂 ファミリー コンピュータ™

FAMICOM FAMILY

取り扱い説明書

CHARACTER SOFT CO.,LTD.

CTS-HL

「ハローキティのおはなばたけ」を買ってくれて、どうもありがとう！　遊ぶ前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい使い方で遊んでください。それから、この「取り扱い説明書」は再発行できないからなくさないように大切にしまっておいてね。

６つの約束

⑴カセットは暑いところや寒いところにおかないでね。落したりしてもダメだよ。

⑵カセットの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。

⑶シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。

⑷テレビからできるだけはなれてゲームをしてね。

⑸長い間ゲームをするときは、１時間か２時間ごとに10分～15分の休けいをいれましょう。

⑹使ったあとは、ＡＣアダプタをコンセントから抜きましょう。

おとうさん、おかあさんに読んでもらってね。

〈使用上の御注意〉

・ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

・長時間ゲームをする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。

・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

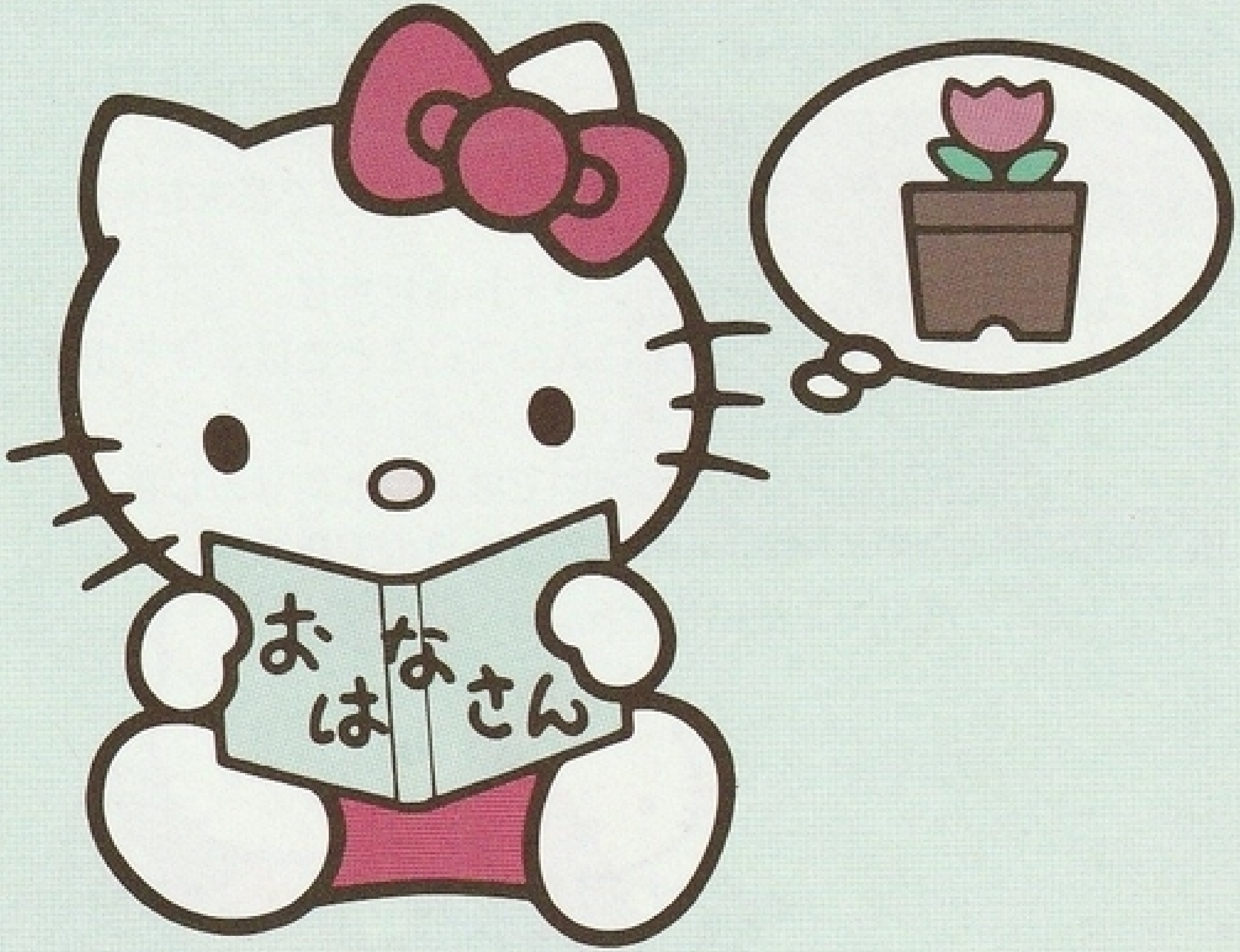
・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

もくじ

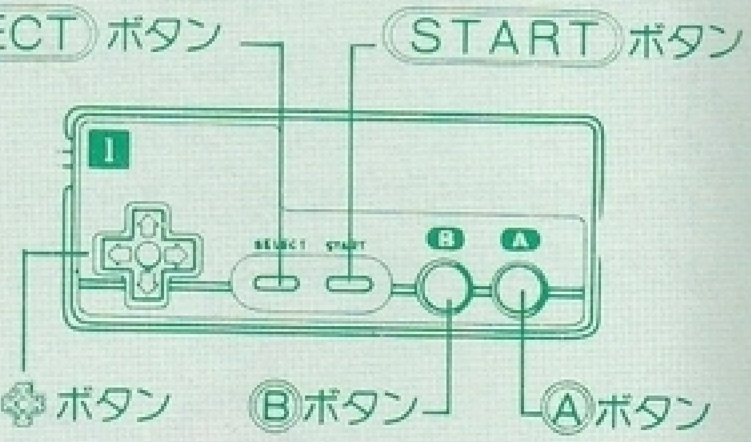
おはなし……………………………………2
コントローラの使い方……………………3
ゲームの始め方……………………………4
ゲームの遊び方……………………………5
上手に花を咲かせましょう………………6
ジョディくんのアドバイス………………10
登場キャラクター紹介……………………12

おはなし

かわいいものが大すきなキティちゃんは、お花にお水をあげようと、ママに「魔法のじょうろ」をかりてお花ばたけにきました。
ところが、そこにはいじわるなスズメやクモが住んでいて、キティちゃんは思うようにお花にお水をあげることができません。
はたしてキティちゃんは、ぜんぶのお花を咲かせることができるかな？



コントローラの使い方



Ⓐボタン：キティちゃんがジャンプします。

Ⓑボタン：キティちゃんがとんかちで敵キャラクターをたたいて気絶させます。

◀✥▶ボタン：キティちゃんが左右に向きをかえます。

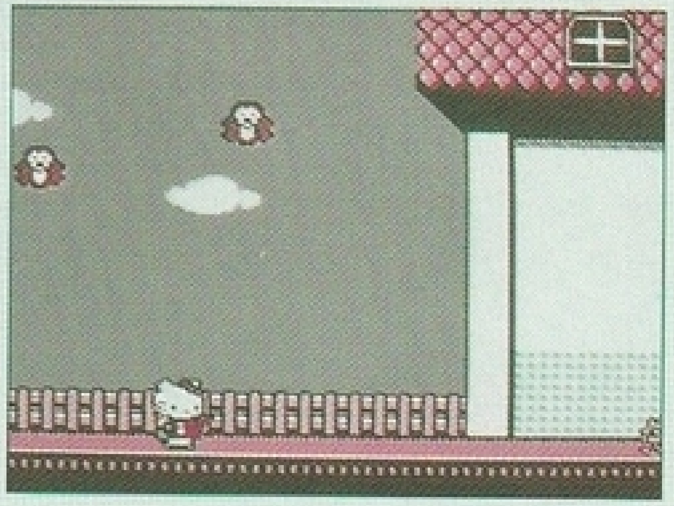
✥▼ボタン：キティちゃんが魔法のじょうろでお水をまきます。

STARTボタン：ゲームをスタートさせます。
デモ画面に入っているときは、デモ画面をとばします。
ゲームの途中では、ひとやすみします。
もう一度押すと続きができます。

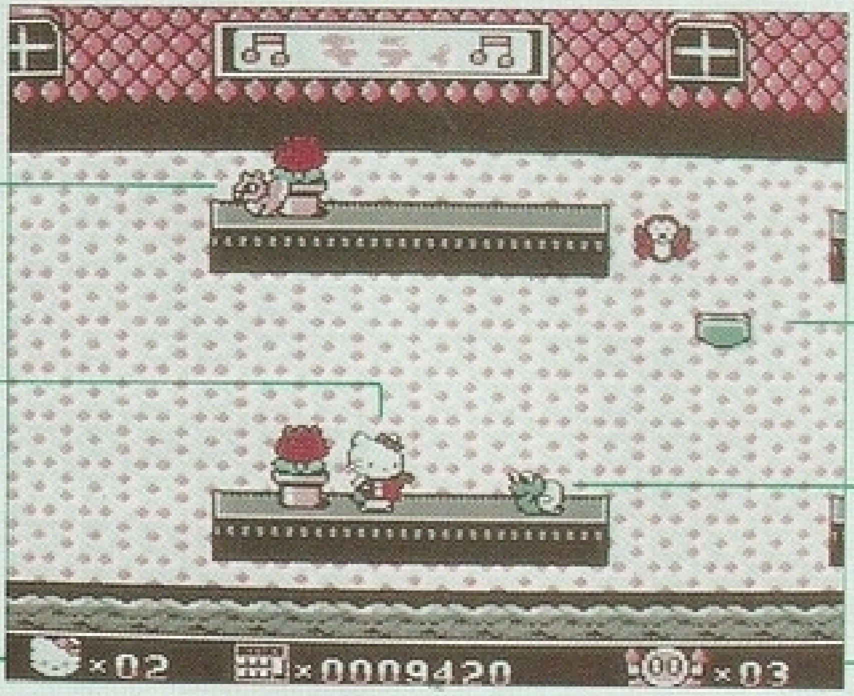
SELECTボタン：使いません。

ゲームの始め方

カートリッジは、ファミリーコンピュータ本体に正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、「CHARACTER SOFT」のあとにタイトル画面になります。
STARTボタンを押すと、ゲームスタートです！



ゲームの遊び方

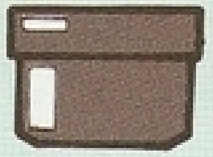


このゲームは、18のステージからなるアクションゲームです。プレイヤーはキティちゃんになって、きめられた時間の中で、「うえきばち」にお水をまいて、どんどんお花を咲かせていきます。ステージぜんぶの「うえきばち」にお花を咲かせると、次のステージに進むことができます。それぞれのステージには、キティちゃんの行く手をじゃまするキャラクターや、危険な地形がたくさん待ちうけています。
さぁ、「魔法のじょうろ」と「とんかち」をじょうずに使って、この世界をお花でいっぱいにしましょう！

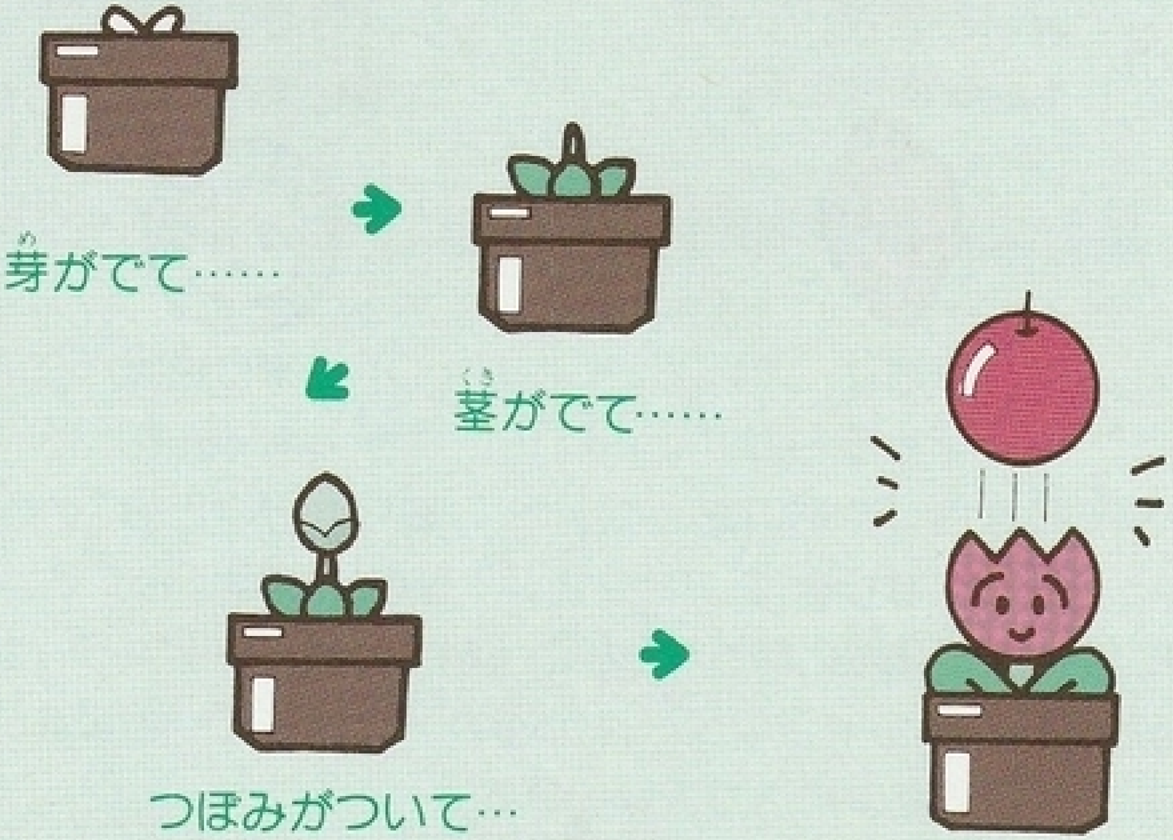
上手にお花を咲かせましょう

♥ お花の咲かせ方

各ステージには、いくつかの「うえきばち」があります。

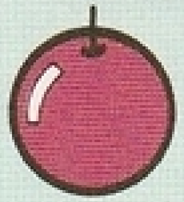


「うえきばち」にキティちゃんが「魔法のじょうろ」でお水をあげると、お花がどんどん育っていきます。でも、すぐにお花が咲くわけではありません。お花が咲くまでがんばってお水をあげましょう。

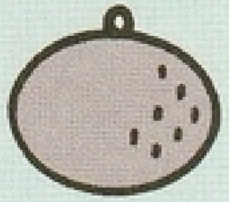


♥ お花のおれい

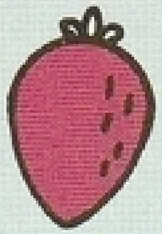
キティちゃんがお花を咲かせてあげると、お花はおれいにいろいろなアイテムをだしてくれることがあります。
アイテムはキティちゃんを助けてくれるものなので、必ず取りましょう。
アイテムの種類は次のようなものがあります。



りんご
500点の得点がはいります。



みかん
敵キャラクターがしばらくのあいだ、気絶します。



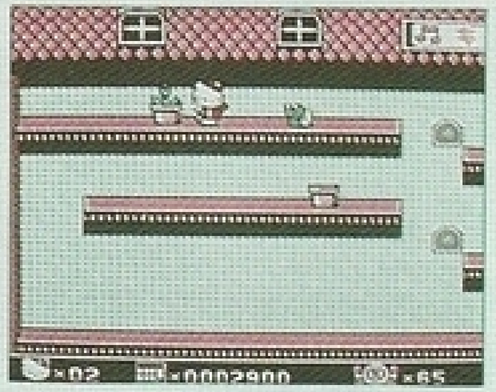
いちご
キティちゃんが、しばらくのあいだ無敵になります。

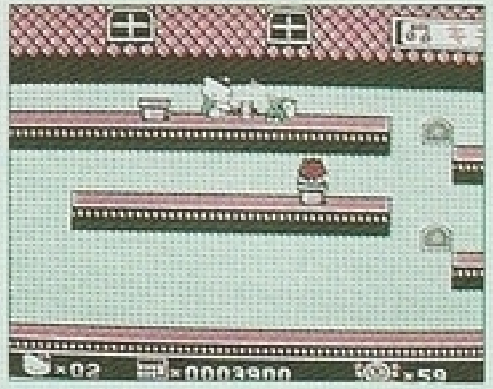
1UP
キティちゃんの残り数がひとりふえます。

イチゴをとって無敵になったときに、敵キャラクターにキティちゃんが当たると、敵キャラクターは画面の下に落ちていきます。
そのときは500点の得点がはいります。
得点が20000点になると、キティちゃんの残りかずがひとりふえます。
そのあとも20000点ごとに、キティちゃんの残りかずがひとりふえます。

♥ とんかち

キティちゃんは、とんかちで敵キャラクターを気絶させることができます。
敵キャラクターの前でBボタンを押すと、とんかちで敵キャラクターを叩きます。
気絶した敵キャラクターはしばらく動くことができません。また、キティちゃんがさわってもミスにはなりません。





♥ うごくブロック

ステージによっては「うごくブロック」が登場します。
この「うごくブロック」は、とんかちでたたくと動く方向をかえることができるのでじょうずに使いましょう。

♥ ミスについて

敵キャラクターや、赤いボールにさわったり、水の中に落ちてしまったり、時間切れになると、キティちゃんはミスとなってしまい、キティちゃんの残り数がひとりへってしまいます。

♥ ゲームオーバー

キティちゃんの残り数がなくなると、ゲームオーバーになってしまいます。

ゲームオーバーになったステージから遊びたいときは、ゲームオーバー画面で、CONTINUE（コンティニュー：つづきからという意味だよ）をえらんでボタンを押してね。

ENDを選ぶとタイトル画面にもどります。

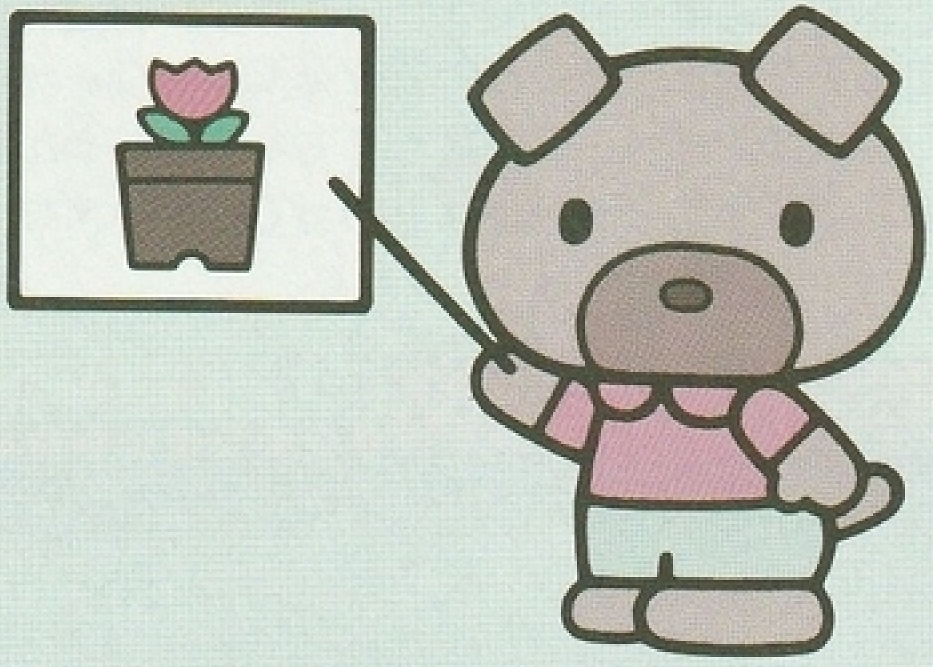
♥ 注　意‼ ♥

ENDをえらんだり、リセットボタンを押したり、電源を切るとつづきからできなくなってしまうから気をつけてね。

♥ ボーナスステージ

３ステージをクリアするごとに、ボーナスステージとなります。
このステージでは、敵キャラクターはボールしかでてこないので、かんたんにお花を咲かせることができるでしょう。
このステージでは、ボールにあたってもキティちゃんはミスになりませんが、ボーナスステージはおわってしまいます。

ジョディくんのアドバイス



キティちゃんとなかよしの犬くん。
将来の夢は研究者になること。
お勉強好きで物知りな、キティちゃんのおともだち。

1. アイテムは、少しの間しか出ていないから、すばやく取るようにしよう。
2. お花にお水をあげるときは、お花から少しはなれて、お水をあげるようにしよう。
   お花にあまりちかづきすぎると、お水がうまくお花にかからないよ。
3. うごくブロックをとんかちでたたいてうまくそうさすると、敵キャラクターをかわしたり、お花をれんぞくで咲かせることができるよ。

4. 敵キャラクターのボールはとんかちでたたくと、むきをかえて跳ねるよね。それをうまくりようして、お水の中におちるようなタイミングでとんかちでたたいてごらん。お水のなかにおとすことができるんだ。お水のなかにおちたボールはもう出てこないから楽になるよね。
5. 無敵アイテムの"いちご"を取ったときは体当たりで、敵キャラクターをやっつけることができるよ。敵キャラクターをやっつけておくと、ゆっくりお花を咲かせることができるよね！
   でも、無敵の時間はあまり長くないから、むりをしないようにね。
6. ✚ボタンの下を押し続けていると、お水をずーっとまき続けることができるんだ。そうするとお花がはやく育つよ。えっへん。
   でも、敵キャラクターがちかくにいるときはあぶないから気をつけてね。
7. さいごに、このゲームはゲームオーバーになっても、なんどでもとちゅうからチャレンジすることができるから、きみが根気よくお花を育てていけば、きっとさいごのお花を咲かせることができると思うよ。

ぼくのアドバイスはここまで。かわいいお花でいっぱいの世界をめざして、レッツ・ゴー!!

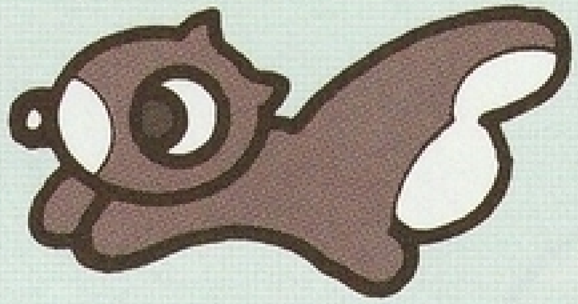
登場キャラクターの紹介

♥ キティちゃんの紹介

キティ
生年月日　：1974年11月１日
生まれ　　：イギリスのロンドンの郊外
体重　　　：リンゴ３コ分
好きなもの：ちいさくてかわいいもの。
将来の夢　：詩人、ピアニストになること。

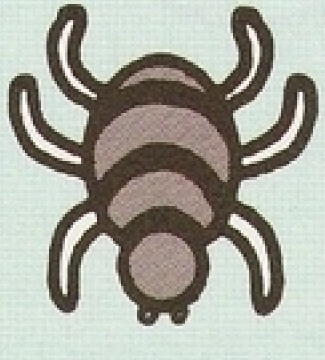
♥敵キャラクターの紹介

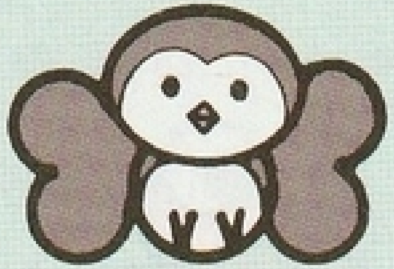
なまえ　　　：かたつむり。
うごきかた　：うえきばちのまわりを、のろのろうごいています。
やっつけたら：100点。



なまえ　　　：りす。
うごきかた　：うえきばちのまわりを、キティちゃんと同じスピードで、はしっています。
やっつけたら：200点。

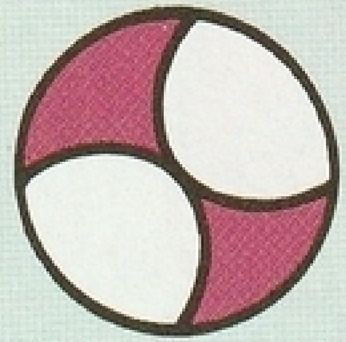
なまえ　　　：クモ。
うごきかた　：てんじょうにぶら下がっていて、キティちゃんをみつけたら、ちかづいてきます。
やっつけたら：200点。





なまえ　　　：すずめ。
うごきかた　：空中をフラフラとんでいます。
やっつけたら：400点。

なまえ　　　：こうもり。
うごきかた　：てんじょうにぶら下がっていて、キティちゃんをみつけたら、グルグルとびまわります。
やっつけたら：500点。



なまえ　　　：ボール。
うごきかた　：ステージ中をジャンプしながらころがっています。
やっつけたら：300点。
＊キティちゃんが「とんかち」でたたいたら、しばらくのあいだ、青色になります。青色ボールのときは、キティちゃんがさわっても、ミスにはなりません。

♥注　意‼♥

「やっつける」というのはキティちゃんがとんかちでたたいたときと、〝いちご〟をとって体当りしたときのことをいいます。

ハローキティのおはなばたけ

製作：株式会社アスキー
販売：株式会社アスキー
　　　株式会社サンリオ
発売：株式会社キャラクターソフト
MADE IN JAPAN

注意

　このカセットを無断で複製することを禁じます。
また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。
　ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問は、いっさいお答えしません。ファミコン雑誌、解説本などを見てください。